



	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	yht.	9.	10.	11.	12.	13.	14.	15.	16.	yht.	yht.
par	3	3	3	3	3	3	3	3	24	3	3	3	3	4	3	3	4	26	50
pealaaja 1																			
pealaaja 2																			
pealaaja 3																			
pealaaja 4																			
pealaaja 5																			

Frisbeegolfin säännöt lyhyesti ja radan erityissääntöjä

Pelin tarkoituksena on saada frisbee mahdollisimman vähillä heitoilla aloituspaikasta maalikoriin. Avausheiton jälkeen heittovuorossa on aina se pelaaja, jonka frisbee on kauimpana maalikorista. Frisbeen irrottua kädestä, heiton saa astua yli. 10 metriä tai lähempää koria suoritettu heitto on putti, jota ei saa astua yli.

Uuden väylän aloittaa pelaaja, joka pelasi edellisen väylän parhaiten. Muut pelaavat sen jälkeen paremmuusjärjestyksessä. Jos useampi sai edellisellä väylällä saman tuloksen, säilyy heidän osaltaan edellisen väylän heittojärjestys.

OB-alueita (out of bounds, ulkona pelialueelta) ovat suurimmat tiet (ks. kartta) ja niiden takana olevat alueet väylältä päin katsottuna sekä väylää 16 rajaavat ajotiet ja niiden takana olevat alueet. Jos heiton jälkeen kiekko on kokonaan OB-alueella, pelaajalle lisätään sakkoheitto ja hän jatkaa peliä kohdasta, jossa kiekon nähtiin ylittävän OB-ajan. Poikkeuksena väylä 16, jossa peli jatkuu sen pylvään (Drop zonet kartassa) juurelta (max. 1 m pylväästä), joka on lähempänä kiekkoa. Vesialueisiin sovelletaan OB-sääntöjä.

Väylä on pelattu loppuun, kun frisbee on maalikorissa tai ketjuissa (ei esim. korin päällä). Voittaja on pelaaja, joka suorittaa radan pienimmällä määrällä heittoja.

Ota huomioon muut radalla liikkujat ja opiston toiminta. Jätä rata hyvään kuntoon myös seuraaville. Sen minkä kannat mukanasi luontoon, jaksat myös tuoda takaisin - ethän jätä roskia maastoon!

Hauskoja pelihetkiä!